

Oltre a un nuovo sito web destinato esclusivamente al mercato dell'amusement, all'Atei di Londra Elo TouchSystems ha presentato una nuova gamma di monitor senza cornice in versione tattile e non, sempre per il settore del gioco

TECNOLOGIA TATTILE CON LA VOCAZIONE DEL GIOCO

Elo TouchSystems, una delle due sole società al mondo a produrre tecnologia touchscreen, ha lanciato sul mercato europeo una nuova famiglia di monitor a tubo catodico da 15, 17 e 19 pollici, senza cornice, disponibili con o senza l'innovativa tecnologia della Elo iTouch Touch on Tube. Abbiamo incontrato Mike Sigona, responsabile del mercato del gaming della Elo, alla fiera Atei 2002, dove è avvenuto il lancio ufficiale della gamma di monitor. "La nostra nuova linea di schermi per il settore entertainment è nata in risposta alle esigenze degli sviluppatori di giochi" ha

spiegato Sigona. "Si tratta di monitor di alto livello, con nuove specifiche, un'eccezionale affidabilità, a fronte di prezzi molto competitivi. Ora siamo così in grado di offrire una gamma più vasta di monitor, con o senza tecnologia tattile, e di



Sinistra: Mike Sigona, responsabile Elo per il mercato del gioco, fotografato allo stand di Elo durante Atei 2002.

Sopra: la home page di elogaming.com, il nuovo sito creato a supporto degli sviluppatori di giochi.

In basso a sinistra: ad Atei Elo ha presentato al mercato europeo una nuova linea di monitor da 15, 17

e 19 pollici senza cornice, in versione touchscreen e non.

Above: Mike Sigona, Elo's gaming market manager, pictured at the Elo stand during ATEI 2002.

Top: the home page of elogaming.com, the new website launched to aid gaming and amusement developers.

Left: at the ATEI trade show Elo presented to the European market a new line of 15, 17 and 19 inch open-frame touch and non-touch gaming monitors.

As well as a new website designed specifically for the amusement market, at the ATEI trade show Elo TouchSystems presented a new line of open-frame touch and non-touch gaming monitors

TOUCH TECHNOLOGY DEVOTED TO GAMING

Elo TouchSystems, one of the two only touchscreen technology manufacturers in the world, has presented to the European market a new family of 15, 17 and 19 inch CRT open-frame gaming monitors, available with or without Elo's breakthrough iTouch touch-on-tube technology. We met Elo's gaming market manager Mike Sigona at the ATEI 2002 trade show, where the new line of products was officially launched. "Our new gaming monitors are designed as a direct result of feedback from game developers" he explained. "We responded to their needs by delivering a line of high-quality monitors with new features and greater reliability, and with competitive pricing. We now offer a larger product range, including both touch and non-touch monitors, providing a single-source supply point for our customers. Elo currently offers more than 30 CRT and LCD models, in 80 standard product variations."

What is the added value of Elo's monitors?

"We have over ten years' experience as manufacturers of touch monitors. Our monitors incorporate proven basic circuits from desktop monitors, but specifically designed to withstand the rigors of the gaming and amusement industry. You never expect your desktop monitor to fail, and the same, we think, should be true with your gaming monitor."

What are the technical features of this new line of monitors?

"The new monitors are designed with a small footprint, so that they can fit into machine makers' existing cabinets. The main electronics board measures only 20x25cm, but it is packed with features such as digital computer-grade video quality up to 1024x758 @ 85Hz and a 0.25 dot pitch, built-in power, deflection, video test, multilingual remote on screen display, universal auto-switching power supply."

Which is the touch technology incorporated in the touchscreens?

"Our iTouch 'touch-on-tube' technology, of course, which is



ITBOX UNDER YOUR FINGERTIPS

Leisure Link, one of the world's largest providers of out-of-home entertainment solutions, operating more than 90,000 pay-to-play machines in the UK's leisure retail market, has chosen Elo TouchSystems' iTouch technology for its latest product. Called *itbox*, the new machine is a full entertainment system which includes games, music, video clips, e-commerce, promotions and much more, all available from a single machine.

"*itbox's* touchscreen-driven terminal features an exciting and striking new design which will draw the consumer towards it. The touchscreen and monitor play an important role in the effectiveness of the machine, and in its success as an interactive machine" explained Chris Simon, Leisure Link's marketing director. "However, the key to the machine success is its content. The *itbox* delivers whatever entertainment the establishment wants, whenever it is required. It can be programmed to enable family content earlier in the day and to automatically switch to a different form of entertainment and alternative services in the evening. What is most important is that the machine can be changed and updated remotely and frequently to ensure users do not tire of the content."

With the *itbox*, the leisure site managers simply choose the content and the times they wish to present the selections. The programmable content ranges from traditional puzzle and quiz games with tournament capabilities, video clips of films, chart music and albums, through to sports action and footage from the most recent two seasons of football. Users simply choose their requirements using the touchscreen display and pay for the services with coins, notes or credit cards.

able to preserve 100% of picture quality. Normally, the addition of touch technology to a monitor comes at a price: reduced picture quality. The iTouch technology senses touches through surface waves on the CRT faceplate itself as, unlike traditional systems, which are applied on a piece of glass that is then integrated into the monitor, the iTouch is applied directly on the CRT faceplate. While coated glass overlays diffuse image quality, alter colours and are prone to breakage, iTouch ensures that the monitor displays the same perfect picture quality, bright colours and clear graphics, whether ordered with or without a touch interface."

How does the iTouch system

ITBOX A PORTATA DI DITO

Leisure Link, tra le principali aziende al mondo nel settore dell'intrattenimento nei locali pubblici, con oltre 90 mila macchine installate nel Regno Unito, ha scelto la tecnologia iTouch di Elo TouchSystems per il suo più recente prodotto: *itbox*, una macchina per l'intrattenimento globale con giochi, musica, video clip, commercio elettronico, promozioni e altro, tutto in un unico apparecchio.

"Il terminale touchscreen *itbox* ha un design innovativo destinato ad attirare l'attenzione del pubblico. Il sistema tattile e il monitor giocano un ruolo importante per il successo di *itbox* come macchina interattiva" ha spiegato Chris Simon, responsabile marketing di Leisure Link. "La chiave del successo di questa macchina è comunque il contenuto. *itbox* offre il genere di intrattenimento richiesto dalla particolare collocazione e nel momento adatto. Può essere programmata per dare accesso a un tipo di intrattenimento per tutta la



itbox, la nuova macchina di Leisure Link, utilizza l'avanzata tecnologia touchscreen iTouch sviluppata da Elo.

Leisure Link's *itbox* is touchscreen-enabled by Elo's latest technology.

famiglia durante il giorno, e passare automaticamente ad altri contenuti nelle ore serali. La cosa fondamentale è che può essere modificata e aggiornata spesso e da remoto per far sì che gli utenti non si stufino mai dei suoi contenuti".

Con *itbox* il gestore del locale non deve far altro che scegliere i contenuti e gli orari nei quali metterli a disposizione. I contenuti possibili vanno dai classici giochi tipo puzzle e quiz, con possibilità di realizzare tornei, ai clip di film, alle classifiche musicali e agli album, alle immagini sportive. L'utente finale sceglie ciò che desidera agendo sul touchscreen, e paga per il servizio con monete, banconote o carte di credito.

proporci come interlocutori unici per i nostri clienti. La Elo oggi produce più di 30 modelli di monitor Crt e Lcd, in 80 varianti standard".

Qual è la carta in più dei monitor Elo?

"Siamo produttori di touch monitor da oltre 10 anni. I nostri monitor vengono costruiti utilizzando i circuiti elettrici di quelli da scrivania, ma con particolari accorgimenti che li rendono più robusti e adatti all'utilizzo su macchine da gioco. Come si deve poter contare sul costante funzionamento del monitor di un Pc, lo stesso, secondo noi, vale per i monitor dei giochi".

Quali sono le caratteristiche

tecniche di questa nuova gamma di monitor?

"Hanno un ingombro minimo, e si adattano perciò a qualsiasi mobile esistente. La scheda elettronica misura solo 20x25cm, ma è comunque dotata di eccellenti caratteristiche, come una qualità a livello di monitor per Pc (fino a 1024x758 @ 85 Hz, e 0.25 dot pitch), alimentatore integrato, deviazione dell'immagine, test video, OSD multilingua in remoto, alimentatore universale autoswitching".

Qual è il tipo di tecnologia touch utilizzata per questa gamma di monitor?

"Naturalmente la nostra tecnologia iTouch 'touch-on-tube', in

grado di mantenere intatta al 100% la qualità dell'immagine. In genere l'aggiunta in un monitor della tecnologia touch si paga con una diminuzione della qualità dell'immagine. Nel caso di iTouch, invece, il sistema individua il tocco attraverso le onde superficiali che attraversano la superficie stessa del monitor; infatti, mentre nei sistemi tradizionali la tecnologia touch è inserita su una lamina di vetro che viene poi integrata nel monitor, la tecnologia iTouch è applicata direttamente sul pannello frontale del monitor. Se i pannelli in vetro sovrapposti al monitor creano un effetto di diffusione dell'immagine, alterano i colori e tendono a rompersi, al contrario iTouch assicura la qualità delle immagini, la luminosità dei colori e la precisione della grafica, come se il monitor non comprendesse l'interfaccia tattile".

Come funziona precisamente il sistema iTouch?

“Utilizzando le onde a ultrasuoni presenti sul vetro, il dispositivo di controllo crea una mappa digitale della superficie. Un dito, una mano col guanto o la punta morbida di una penna assorbono una parte delle onde che attraversano la superficie. I conseguenti cambiamenti nel segnale che viene ricevuto sono analizzati dal dispositivo di controllo e digitalizzati con coordinate X e Y. Una terza coordinata, l'asse Z, un'esclusiva della Elo, capta anche la pressione del dito misurando il grado di assorbimento del segnale”.

Sembra che Elo stia puntando molto sulle applicazioni nel settore del gioco dei propri monitor e sistemi tattili.

“Quello dell'intrattenimento è ora uno dei settori d'applicazione più interessanti per la tecnologia touchscreen, e anche uno di quelli che richiede migliori requisiti di qualità e durata. Prova del nostro

impegno nel settore gioco è il fatto che nell'ultimo anno i nostri monitor con sistema iTouch sono stati scelti da molti dei più importanti costruttori al mondo per i loro giochi più innovativi. E per dare un impulso ancora maggiore a questo tipo di applicazioni, abbiamo realizzato un sito web dedicato esclusivamente al settore gioco e intrattenimento, che è stato presentato al salone Atei. Il sito, il cui scopo è proporsi come punto di riferimento per gli sviluppatori di giochi, offre informazioni precise sui prodotti e i servizi, indicazioni e suggerimenti per l'installazione e l'integrazione di hardware e software. Abbiamo cioè voluto creare una fonte di informazioni per il settore, con indicazioni tecnologiche e comparazioni tra prodotti. Il sito è di facilissima navigazione, e fornisce anche un aiuto tecnico online attraverso l'area 'Web Tech', a disposizione della nostra clientela”.♣

work exactly?

“Using ultrasonic waves on the glass, the controller develops a digital map of the surface. A finger, gloved hand or soft stylus absorbs a portion of the waves travelling across the surface. The resulting change in the received signal is analysed by the controller and digitalised into X and Y coordinates. A third coordinate, Elo's unique Z-axis, senses pressure by measuring how much signal is absorbed.”

It seems Elo is investing in the gaming applications for their monitors and touch systems.

“The entertainment industry is currently one of the most interesting applications for the touchscreen technology, as well as one of the most demanding as far as the quality and durability of the product is concerned. Our commitment to the leisure industry is proved by the fact that in the last year iTouch monitors have been adopted by some of the largest manufacturers in the world for their next-generation games. To further develop the gaming applications of our system, we have launched a specific website designed for the gaming and amusement market, which was presented during the London trade show. The site, whose aim is to aid game developers, features extensive detail on the products and services, as well as installation tips for hardware and software integration. We decided to make this a gaming knowledge base, packed with detailed information on our products, technology comparisons and Elo services. Not only is it easy to navigate throughout the site, online help is only a few clicks away through our virtual technician at 'Web Tech', Elo's online diagnostics.” ♣